

LES INCONTOURNABLES DU JARDIN PAYSAGER

FORMATION HYBRIDE : 7 HEURES

3 HEURES : E-LEARNING
4 HEURES EN PRÉSENTIEL

PROCHAINES SESSIONS

SESSION HIVER

DU 12 AU 16 JANVIER 2026

PRÉSENTIEL : 16 JANVIER 2026 (APRES-MIDI)

SESSION PRINTEMPS

DU 13 AU 17 AVRIL 2026

PRÉSENTIEL : 17 AVRIL 2026 (APRES-MIDI)

SESSION AUTOMNE

DU 12 AU 16 OCTOBRE 2026

PRÉSENTIEL : 16 OCTOBRE 2026 (APRES-MIDI)

INTERVENANT : MAXIME GENEFORT

EXPERT CONCEPTEUR JARDIN

PUBLIC : ENTREPRISES, COLLECTIVITÉS,
ÉTUDIANTS, ENSEIGNANTS

NIVEAU : INTERMÉDIAIRE

PRÉREQUIS : MAÎTRISE DU
LOGICIEL SKETCHUP

VALIDATION DES ACQUIS :

VALIDATION DES OBJECTIFS
ET ATTESTATION DE FORMATION

TARIFS : 340 €

FORMATION EN ENTREPRISE
SUR DEMANDE

FORMATIONS POUR ALLER PLUS LOIN :

- S'INITIER À L'INFOGRAPHIE
POUR VOS PROJETS DE JARDIN

S'INITIER À LA RÉALITÉ VIRTUELLE POUR VOS PROJETS DE PAYSAGE AVEC SKETCHUP

L'évolution des attentes des commanditaires et la montée en puissance des outils numériques appellent les professionnels du paysage à repenser leurs modes de conception, de représentation et de communication. La réalité virtuelle s'impose comme une technologie innovante au service de ces évolutions. Cette formation invite le paysagiste à intégrer aussi bien la VR* que la visualisation à 360° à ses nouvelles pratiques.

Objectifs :

À l'issue de la formation, les participants seront en capacités de :

- Comprendre les enjeux et les usages de la VR dans le secteur de l'aménagement paysager :
- Préparer le matériel et un modèle SketchUp pour une visualisation en VR
- Maîtriser les étapes d'exportation et de visualisation en VR à partir de SketchUp
- Valoriser un projet paysager grâce à une présentation immersive

Contenu :

Des séquences de cours auto-formatives disponibles sur la plateforme Digit@l ROVILLE (3h) :

- Identifier les apports et les limites de la réalité virtuelle pour la démarche de projet d'aménagement paysager
- Distinguer les différentes modalités de base de l'usage de la VR et préparer un modèle en vue de son export vers la VR comparer les principaux plug-ins de visualisation VR et de rendu 360°
- Comparer les casques VR existants sur le marché et les principaux plug-ins sur SketchUp

Un stage pratique de 4h dans nos locaux avec nos casques VR, ou possibilité d'apporter votre casque

- Exporter un modèle SketchUp et utiliser un casque VR,
- Choisir les bons usages de la VR selon les publics et mettre en scène une visite virtuelle du projet adaptée au client

Un modèle SketchUp comme support pour la partie en présentiel

- Au choix : utilisez un de vos modèle de projet ou choisissez le projet exemple développé par notre expert

Retrouvez-nous sur
les réseaux sociaux :



**DIGIT@L
ROVILLE**



Centre de Formation Professionnelle
Girondel - 88700 ST MAURICE SUR MORTAGNE



03 29 65 04 29



cfp@roville.fr



www.roville.fr